

# PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DO RIO GRANDE DO SUL

FACULDADE DE ENGENHARIA  
DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA ELÉTRICA

Professor Juliano D'Ornelas Benfica  
**Laboratório de Processadores I**

**Tutorial de uso do Timer do MSP430:**

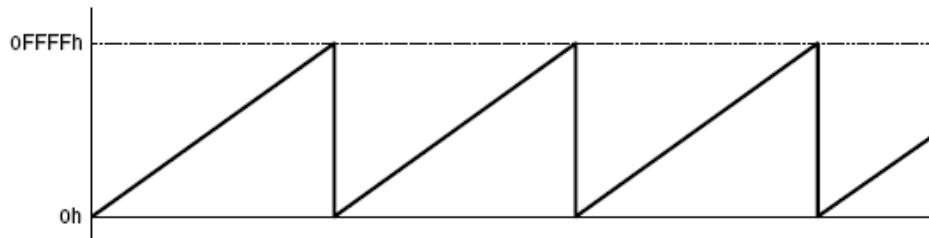
2010

## 1 Funcionamento do Timer

O Timer do MSP430F2XX é um timer de 16 bits e tem 3 modos de operação:

### 1.1 Modo 1 - Contínuo

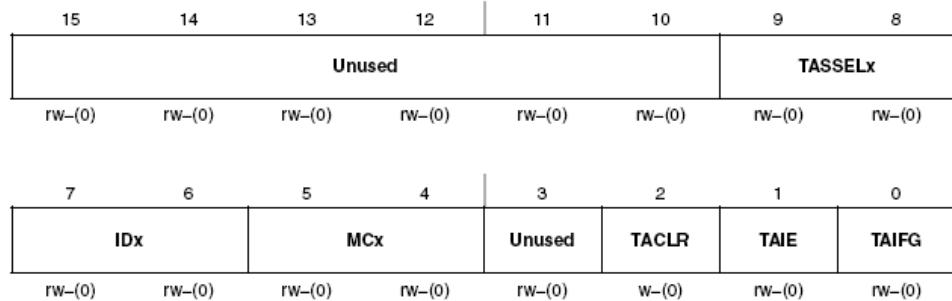
Neste modo o timer conta repetidamente de 0 a 0FFFFh (65536), conforme mostrado na figura 1.



Para a utilização do Timer neste modo é necessário a configuração dos seguintes registradores:

- **TACTL, Timer\_A Control Register:** Este registrador possui 16 bits para configuração conforme figura 2 abaixo:

### TACTL, Timer\_A Control Register



Conforme diagrama acima verificamos a seguinte descrição de cada campo:

- **BIT 15-10** - Número usado
- **BIT 9-8** - Timer\_A clock source select - **TASSELx**- Seguem a seguinte configuração:
  - \* 00 - TACLK
  - \* 01 - ACLK
  - \* 10 - SMCLK
  - \* 11 - INCLK
- **BIT 7-6** - Input divider (Divisor do clock de entrada) - **IDx**- Seguem a seguinte configuração:
  - \* 00 - /1
  - \* 01 - /2
  - \* 10 - /4
  - \* 11 - /8
- **BIT 5-4** - Mode Control - **MCx**- Seguem a seguinte configuração:
  - \* 00 - Stop mode: Neste modo o timer está parado.
  - \* 01 - Up mode: Neste modo o timer conta de zero até o valor de TACCR0.
  - \* 10 - Continuous mode: Neste modo o timer conta de zero até 0xFFFFh.
  - \* 11 - Up/down mode: Neste modo o timer conta de zero até TACCR0 e depois de TACCR0 decrescendo até 0000h.
- **BIT 3** - Número usado.
- **BIT 2** - Timer\_A clear - **TACLR**- Seguem a seguinte configuração:
  - \* 0 - Modo normal, contando.
  - \* 1 - Modo RESET, zero os contadores.
- **BIT 1** - Timer\_A interrupt enable - **TAIE**- Seguem a seguinte configuração:
  - \* 0 - Desabilita interrupção. **SEMPRE DEVE SER USADO ESSE MODO MESMO COM INTERRUPÇÃO**
  - \* 1 - Habilita interrupção.
- **BIT 0** - Timer\_A interrupt flag - **TAIFG**- Seguem a seguinte configuração:

- \* 0 - Nenhuma interrupção pendente.
- \* 1 - Interrupção pendente.

- **TACCRx, Timer\_A Capture/Compare Register x:** Este registrador possui 16 bits para onde fica armazenado o valor de comparação de contagem do timer.
- **TACCTLx, Capture/Compare Control Register:** Este registrador possui 16 bits para configuração conforme figura 3 abaixo:

**TACCTLx, Capture/Compare Control Register**

15	14	13	12	11	10	9	8
<b>CMx</b>		<b>CCISx</b>		<b>SCS</b>	<b>SCCI</b>	<b>Unused</b>	<b>CAP</b>
rW-(0)	rW-(0)	rW-(0)	rW-(0)	rW-(0)	r	r0	rW-(0)

7	6	5	4	3	2	1	0
<b>OUTMODx</b>		<b>CCIE</b>		<b>CCI</b>	<b>OUT</b>	<b>COV</b>	<b>CCIFG</b>
rW-(0)	rW-(0)	rW-(0)	rW-(0)	r	rW-(0)	rW-(0)	rW-(0)

Conforme diagrama acima verificamos a seguinte descrição de cada campo:

- **BIT 15-14 - Capture mode - CMx-** Seguem a seguinte configuração:
  - \* 00 - Sem captura
  - \* 01 - Captura na borda de subida.
  - \* 10 - Captura na borda de descida.
  - \* 11 - Captura na borda de subida e descida.
- **BIT 13-12 - Capture/compare input select - CCISx-** Seguem a seguinte configuração:
  - \* 00 - CCIxA
  - \* 01 - CCIxB
  - \* 10 - GND
  - \* 11 - VCC
- **BIT 11 - Synchronize capture source - SCS-** Seguem a seguinte configuração:
  - \* 0 - Captura Assíncrona.
  - \* 1 - Captura Síncrona.
- **BIT 10 - Nível usado no momento.**
- **BIT 9 - Nível usado.**
- **BIT 8 - Capture mode - CAP-** Seguem a seguinte configuração:
  - \* 0 - Modo de comparação.
  - \* 1 - Modo de captura.

- **BIT 7-5** - Número usado no momento.
- **BIT 4** - Capture/compare interrupt enable - **CCIE**- Seguem a seguinte configuração:

  - \* 0 - Interrupção desabilitada.
  - \* 1 - Interrupção habilitada.

- **BIT 5-4** - Mode Control - **MCx**- Seguem a seguinte configuração:

  - \* 00 - Stop mode: Neste modo o timer está parado.
  - \* 01 - Up mode: Neste modo o timer conta de zero até o valor de TACCR0.
  - \* 10 - Continuous mode: Neste modo o timer conta de zero até 0xFFFFh.
  - \* 11 - Up/down mode: Neste modo o timer conta de zero até TACCR0 e depois de TACCR0 decrescendo até 0000h.

- **BIT 3-2-1** - Número usado no momento.
- **BIT 0** - Capture/compare interrupt flag - **CCIFG**- Seguem a seguinte configuração:

  - \* 0 - Nenhuma interrupção pendente.
  - \* 1 - Interrupção pendente.

**Exemplo de função em C de inicialização do TIMER A utilizando interrupção a cada 1ms:**

```
void init_timerA1(int cont_por_segundo)
{
    CCTLO = CCIE; // habilita interrupção pelo CCR0
    CCR0 = ((16000000/(2*cont_por_segundo))-1);
    TACTL = 0X210;//SMCLK, DIVISOR POR 1, MODO CONTÍNUO
    _EINT(); //habilita as interrupções do processador
}
```

**Exemplo de função em C de atendimento da interrupção a cada 1ms:**

```
interrupt (TIMERA0_VECTOR) Timer_A(void)
{
    milesimos++;
    CCTLO &= ~CCIFG; //limpa a flag de interrupção
}
```