



Universidade Federal de Pelotas
Instituto de Física e Matemática
Departamento de Informática
Bacharelado em Ciência da Computação

Técnicas Digitais

Aula 10

**3. Implementação de Circuitos Lógicos:
Mapeamento Tecnológico de Funções Booleanas.**

Prof. José Luís Güntzel

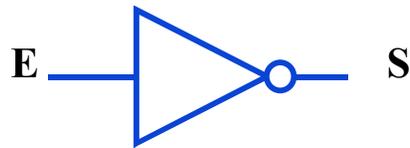
guntzel@ufpel.edu.br

www.ufpel.edu.br/~guntzel/TD/TD.html

3. Implementação de Circuitos Digitais

▶ A Tecnologia de Implementação

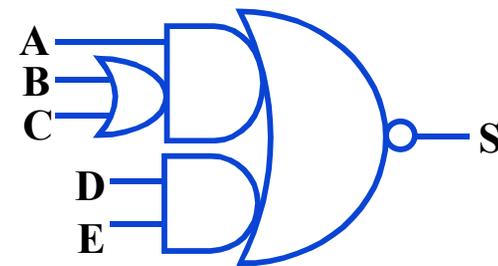
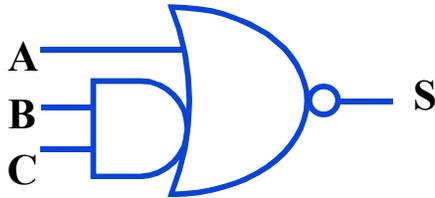
- **CMOS é a tecnologia de fabricação dominante, correspondendo a aproximadamente 98% de todos os circuitos integrados fabricados no mundo atualmente.**
- **CMOS somente possibilita a construção de portas que implementam funções negadas. Exemplos:**



3. Implementação de Circuitos Digitais

► A Tecnologia de Implementação

- As portas **NAND** e **NOR** podem ter mais de **2 entradas**. Porém, devido a restrições elétricas, utilizam-se portas de até 4 entradas
- Por outro lado, é possível construir **portas complexas** (*SCCG-static CMOS complex gates*). Exemplos:



3. Implementação de Circuitos Digitais

▶ Adaptando-se à Tecnologia de Implementação

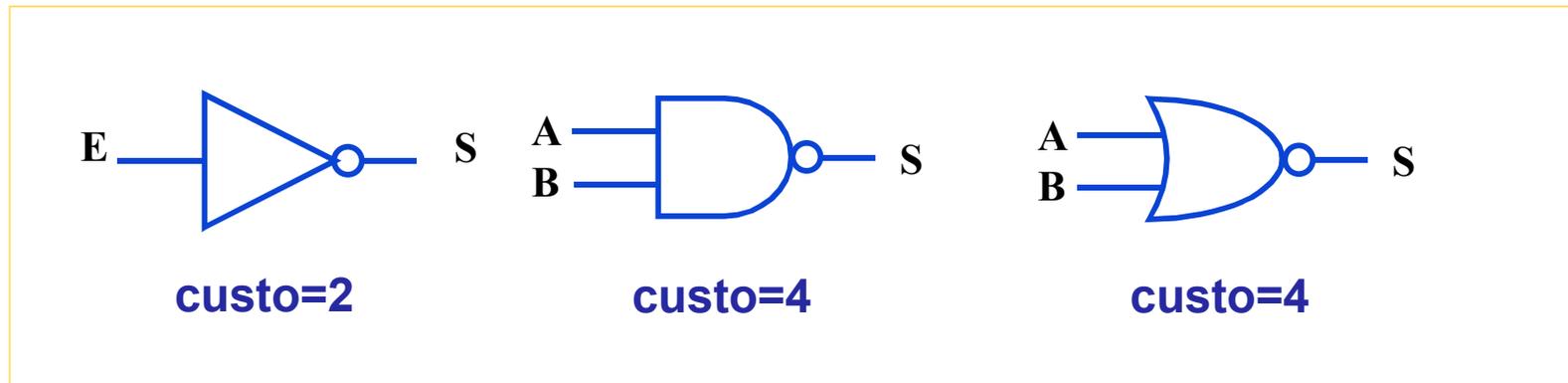
- Os tipos de portas disponíveis dependem:
 - da forma de implementação física do circuito (*standard cells*, *gate arrays*, FPGAs, *full custom* automático)
 - das ferramentas de EDA (*Electronic Design Automation*) disponíveis
- **Biblioteca** é o nome dado ao conjunto de portas que podem ser usadas por uma ferramenta/forma de implementação
- **Mapeamento Tecnológico** é o procedimento de transformar a descrição de um circuito que usa portas lógicas primitivas (E, OU, XOR) em uma descrição equivalente, porém contendo somente portas de uma dada biblioteca

3. Implementação de Circuitos Digitais

► Bibliotecas de Células

Exemplo 1:

Portas CMOS com até 2 entradas



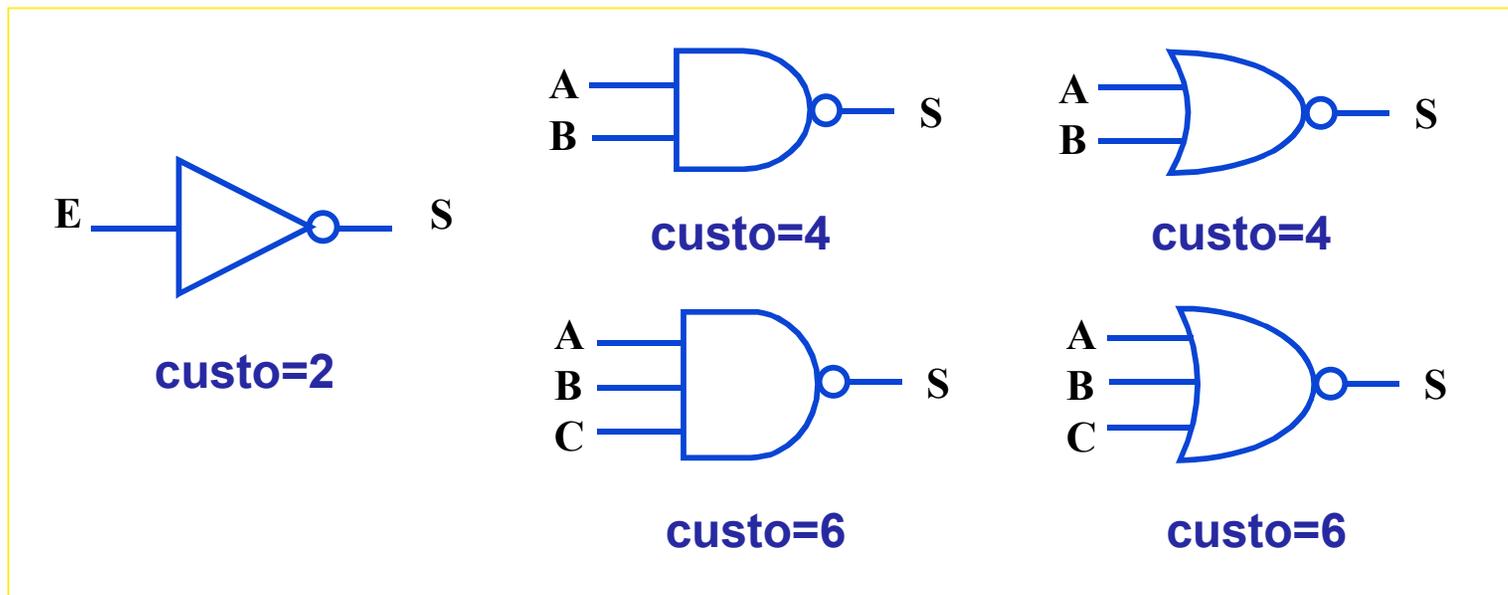
Custo de uma porta = número de transistores

3. Implementação de Circuitos Digitais

▶ Bibliotecas de Células

Exemplo 2:

Portas CMOS simples com até 3 entradas

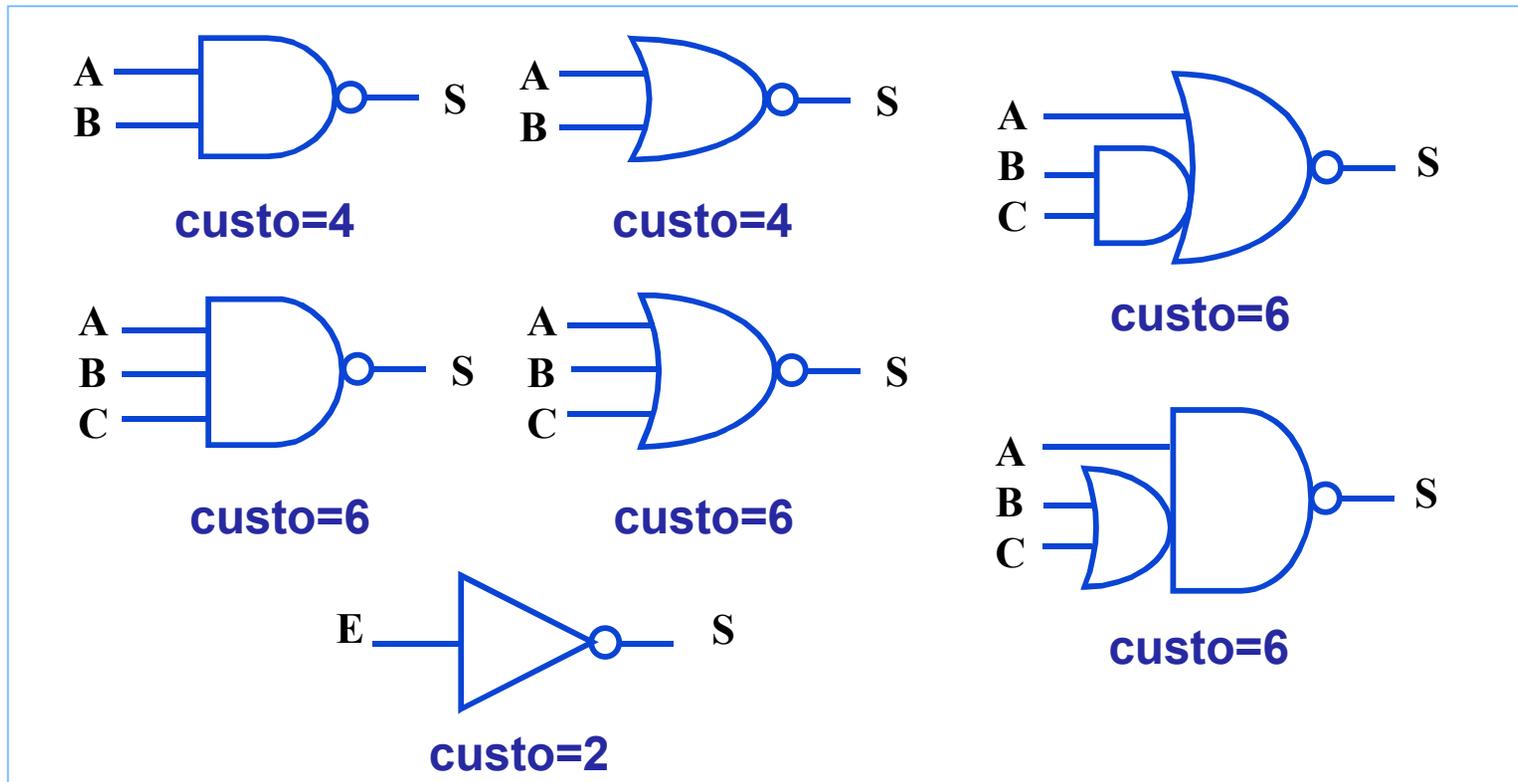


3. Implementação de Circuitos Digitais

► Bibliotecas de Células

Exemplo 3:

Portas CMOS com até 3 entradas

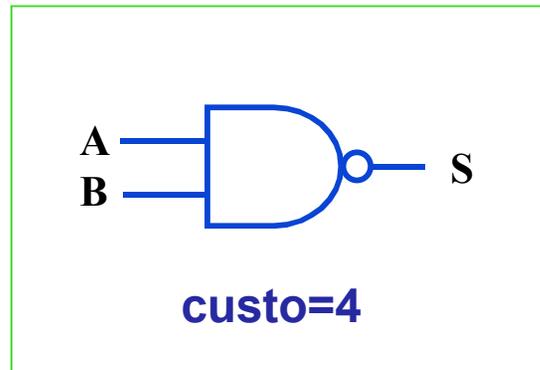


3. Implementação de Circuitos Digitais

► Bibliotecas de Células

Exemplo 4:

Portas NAND de 2 entradas (!!!)



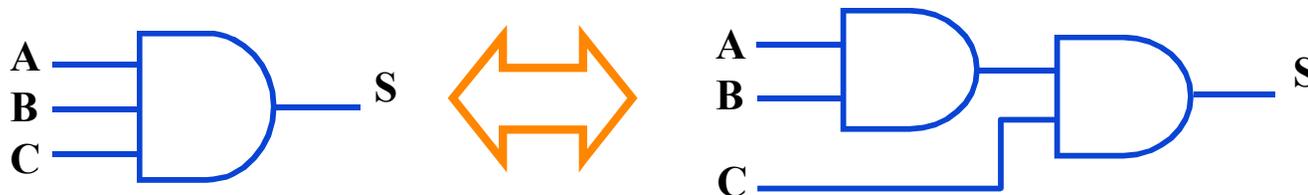
É possível mapear qualquer circuito usando somente portas NAND de 2 entradas? Isso veremos a seguir...

3. Implementação de Circuitos Digitais

▶ Passos para Realizar o Mapeamento

1. Quando houver limitação quanto ao número de entradas das portas lógicas (e alguma porta no circuito original ultrapassar tal limitação):

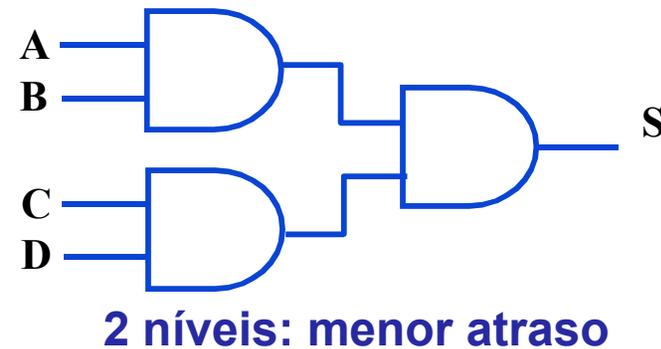
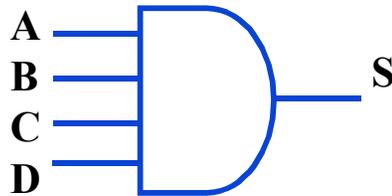
Equivalência entre portas lógicas **AND**
(considerando limitação em 2 entradas):



3. Implementação de Circuitos Digitais

▶ Passos para Realizar o Mapeamento

Equivalência entre portas lógicas **AND**
(limitação em 2 entradas):



3. Implementação de Circuitos Digitais

▶ Passos para Realizar o Mapeamento

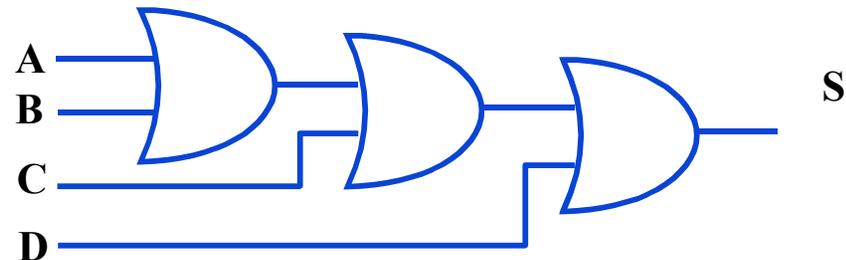
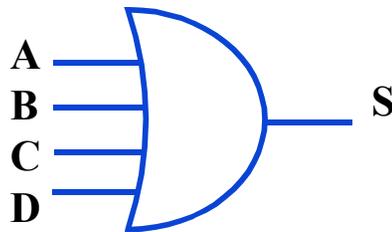
Equivalência entre portas lógicas **OR**
(considerando limitação em 2 entradas):



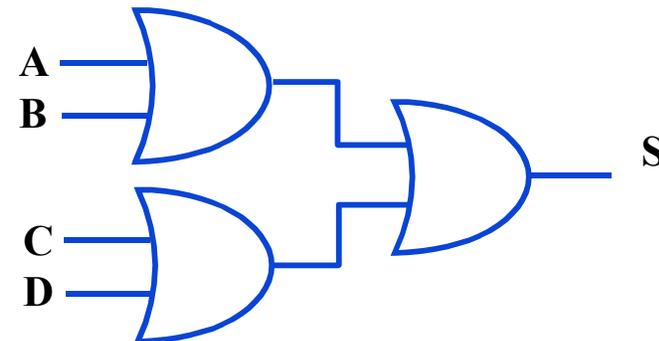
3. Implementação de Circuitos Digitais

▶ Passos para Realizar o Mapeamento

Equivalência entre portas lógicas **OR**
(limitação em 2 entradas):



3 níveis: maior atraso



2 níveis: menor atraso

3. Implementação de Circuitos Digitais

▶ Passos para Realizar o Mapeamento

Atenção

As equivalências mostradas anteriormente valem somente para portas não-inversoras (AND e OR).

Logo:



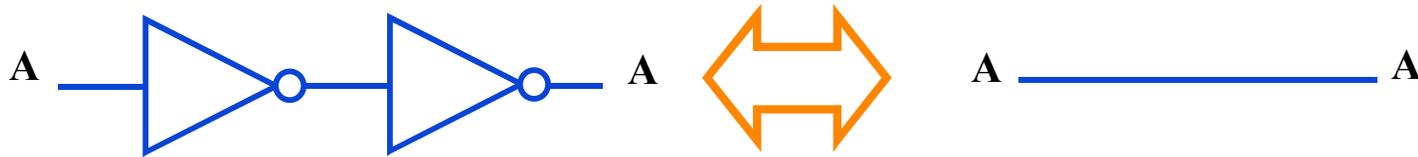
Idem para as demais equivalências vistas anteriormente ...

3. Implementação de Circuitos Digitais

▶ Passos para Realizar o Mapeamento

2. Usar a propriedade 9 para “fazer aparecer” inversões nas saídas e/ou entradas das portas

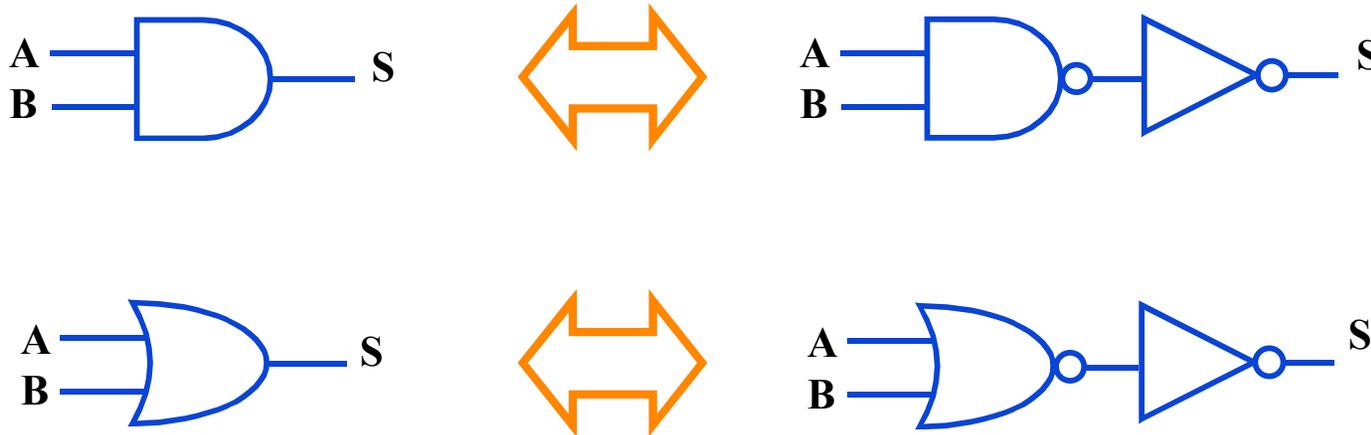
Propriedade 9: $\overline{\overline{A}} = A$



3. Implementação de Circuitos Digitais

▶ Passos para Realizar o Mapeamento

Lembrando que (equivalências entre portas não-negadoras e portas negadoras):



Válido para portas com mais do que 2 entradas...

3. Implementação de Circuitos Digitais

▶ Passos para Realizar o Mapeamento

3. No caso de não se dispor de um dos tipos de portas, NAND ou NOR, aplicar De Morgan

$$(1) \quad \overline{A \cdot B \cdot C \cdot \dots} = \bar{A} + \bar{B} + \bar{C} + \dots$$

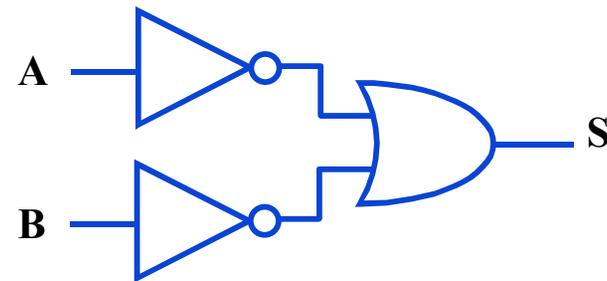
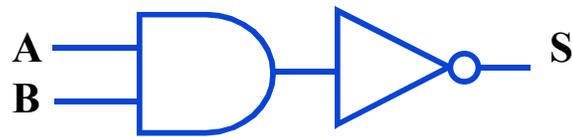
$$(2) \quad \overline{A + B + C + \dots} = \bar{A} \cdot \bar{B} \cdot \bar{C} \cdot \dots$$

3. Implementação de Circuitos Digitais

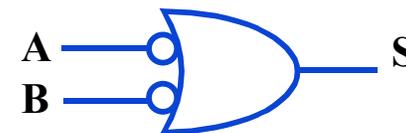
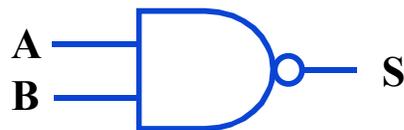
▶ Passos para Realizar o Mapeamento

Circuitos Lógicos para o 1º Teorema de De Morgan
(considerando somente duas variáveis)

$$\overline{A \cdot B} = \overline{A} + \overline{B}$$



ou

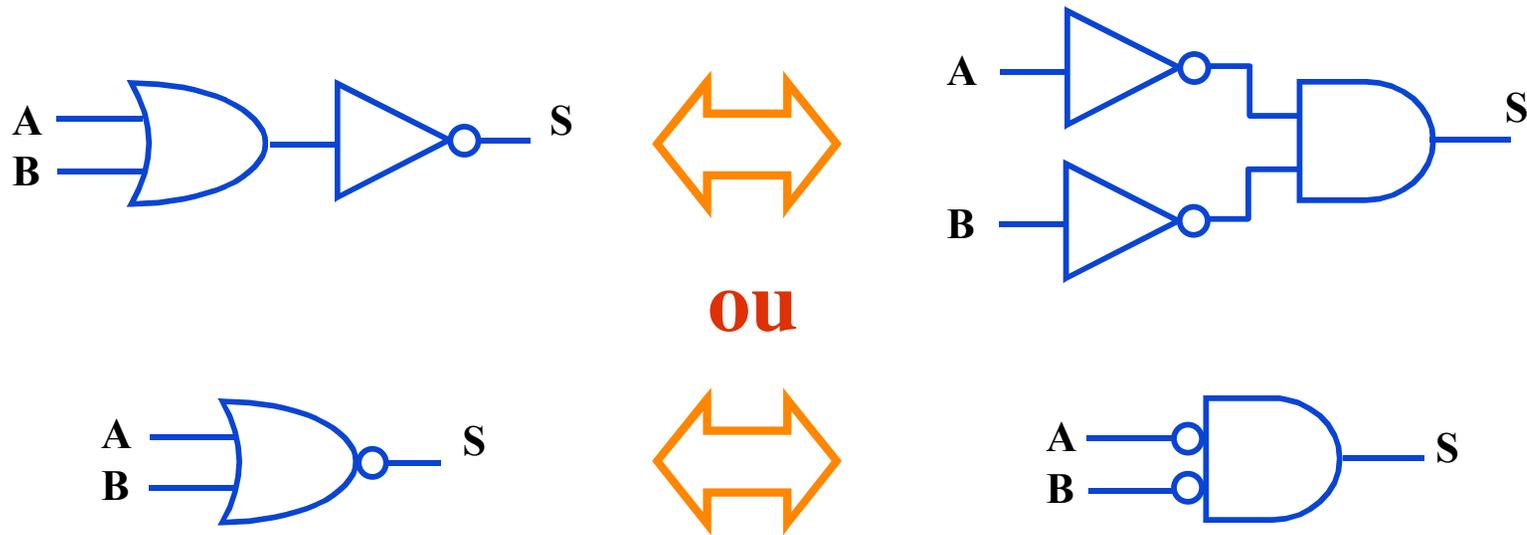


3. Implementação de Circuitos Digitais

▶ Passos para Realizar o Mapeamento

Circuitos Lógicos para o 2º Teorema de De Morgan
(considerando somente duas variáveis)

$$\overline{A + B} = \bar{A} \cdot \bar{B}$$

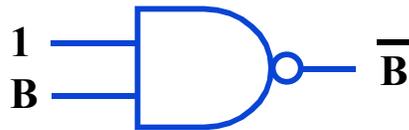


3. Implementação de Circuitos Digitais

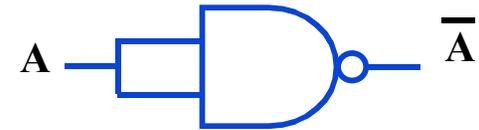
▶ Passos para Realizar o Mapeamento

4. No caso de não se dispor de inversores, utilizar portas **NAND de duas entradas** (preferivelmente) ou portas **NOR de duas entradas**

A	B	S
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0



A	B	S
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0



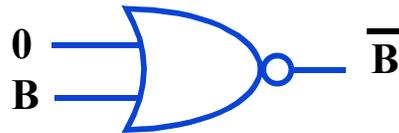
ou

3. Implementação de Circuitos Digitais

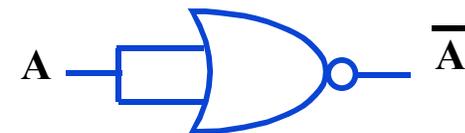
▶ Passos para Realizar o Mapeamento

Usando portas NOR de 2 entradas

A	B	S
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0



A	B	S
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

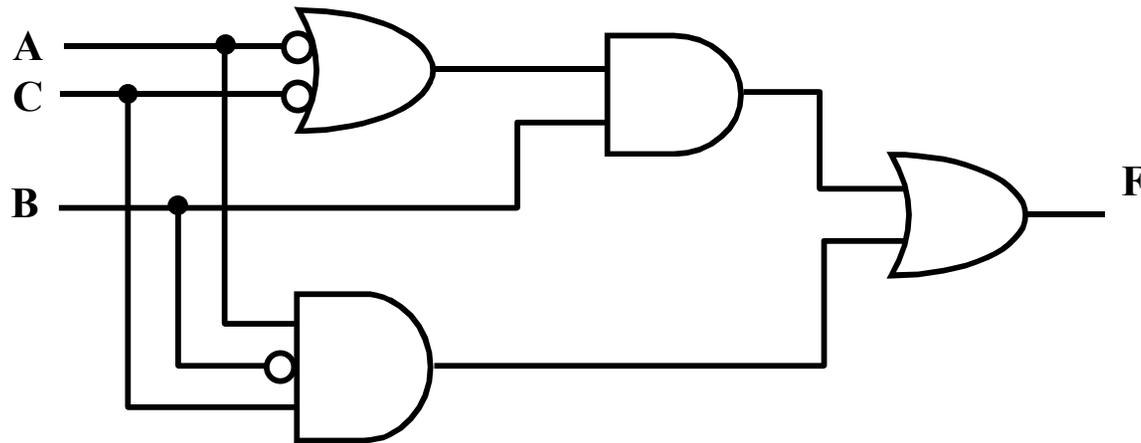


ou

3. Implementação de Circuitos Digitais

▶ Exemplo de Mapeamento

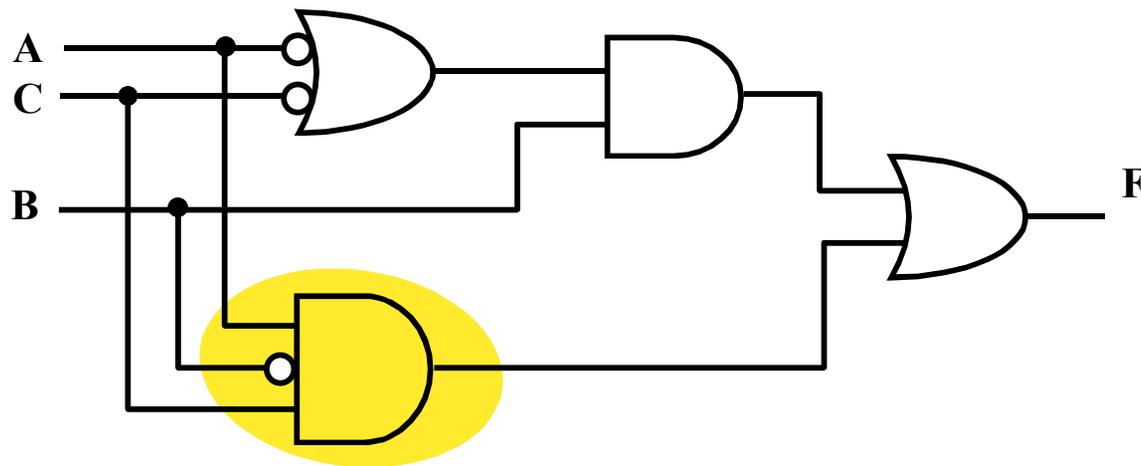
Mapeie o circuito a seguir para a tecnologia CMOS, considerando uma biblioteca composta somente por portas NAND de 2 entradas.



3. Implementação de Circuitos Digitais

▶ Exemplo de Mapeamento

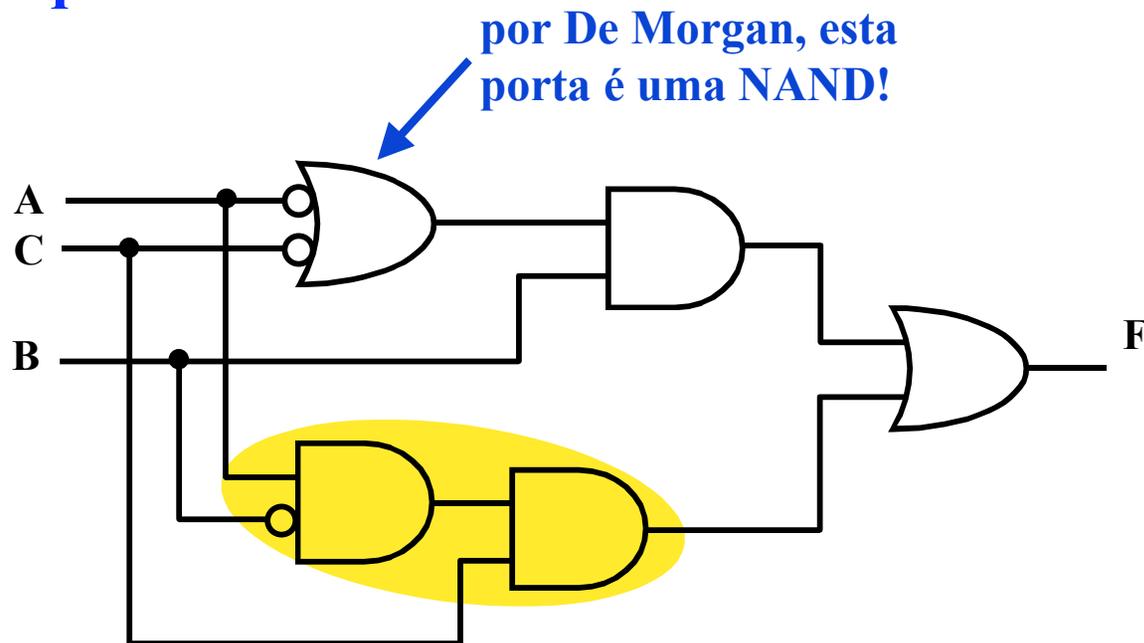
1. A biblioteca dispõe somente de portas NAND de 2 entradas. Logo, devemos substituir a porta de 3 entradas por um circuito equivalente.



3. Implementação de Circuitos Digitais

▶ Exemplo de Mapeamento

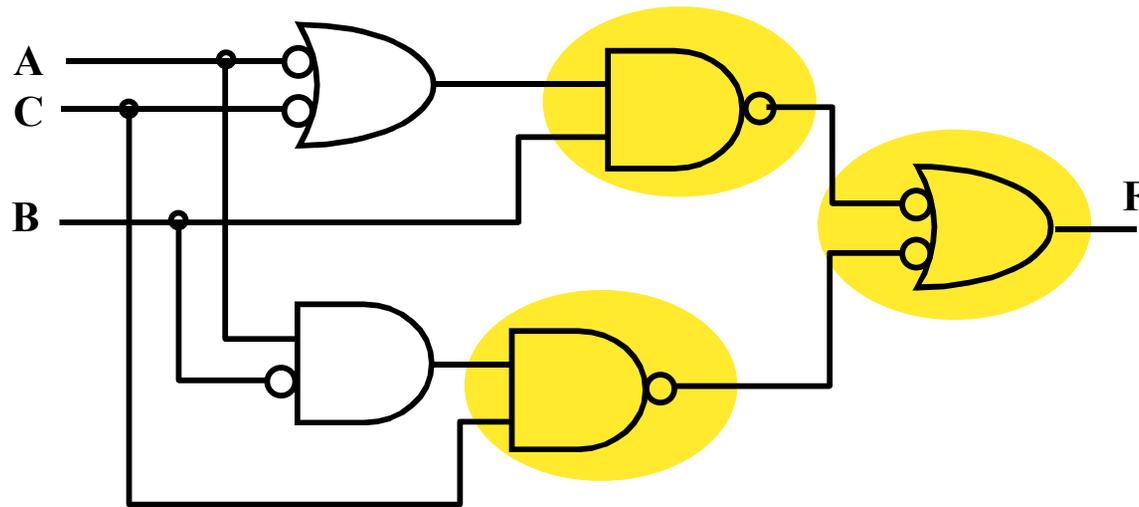
1. A biblioteca dispõe somente de portas NAND de 2 entradas. Logo, devemos substituir a porta de 3 entradas por um circuito equivalente.



3. Implementação de Circuitos Digitais

▶ Exemplo de Mapeamento

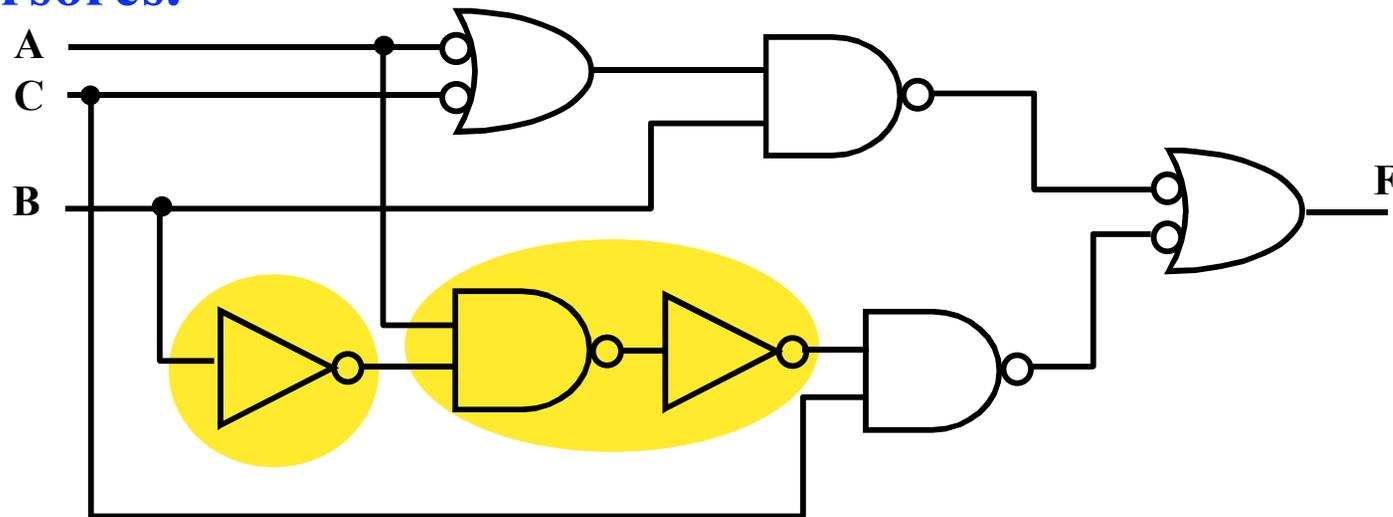
2. Aplicando a propriedade 9 aos dois fios que chegam às entradas da porta OU que gera a saída F, consegue-se mapear 3 portas.



3. Implementação de Circuitos Digitais

▶ Exemplo de Mapeamento

3. Substituindo-se a primeira porta E (da esq. para a dir) pelo seu equivalente CMOS e isolando-se a inversão na sua entrada, obtém-se um circuito mapeado, porém usando inversores.



3. Implementação de Circuitos Digitais

► Observações Finais

- Procedimento mostrado aqui não é formal e tampouco é único
- Procedimentos formais existem, mas fogem ao escopo desta disciplina (são mais apropriados para desenvolvimento de programas de mapeamento, chamados *technology mappers* ou *technology binders*)
- O processo de mapeamento também deve buscar a obtenção de um circuito mapeado **com o menor custo possível**